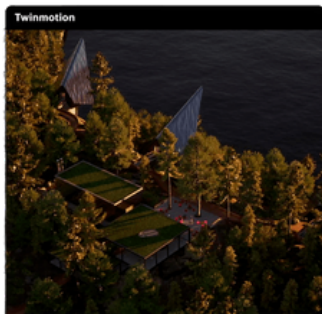
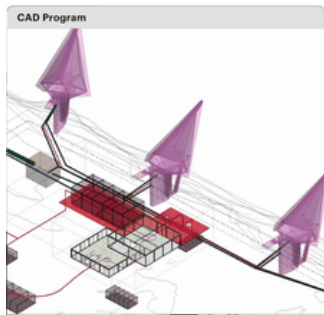


CURSO DE TWINMOTION

Online - clases en directo

COAVN

NAVARRA



- Imagen Cortesía de Epic Games

Objetivos de este curso

En este curso aprenderás a producir renders y vídeorenders fotorrealistas de alta calidad, partiendo de un modelo 3D creado con cualquier software 3D (SketchUp, Revit, Archicad...) Podrás darle vida a los proyectos creando, de forma extremadamente intuitiva, una realidad totalmente inmersiva de tu proyecto.

Conocimientos previos

Se recomienda tener conocimientos básicos de otros programas de modelado 3D compatibles con Twinmotion. (SketchUp, Revit, Archicad..)

Tabla de Contenidos

1 Preparación del modelo 3D

- Preparación del modelo 3D

2 Interfaz

- Interfaz de Twinmotion 2022.2
- Configuración del documento

3 Cámaras

- Orbitar, desplazar, zoom
- Alineación de cámara

4 Importación del modelo 3D

- Importación del modelo 3D
- Opciones de importación

5 Materiales

- Asignación de materiales
- Propiedades de materiales – Color, Reflexión, Escala y Settings
- Sustituir materiales
- Igualar propiedades
- Quixel Megascans

6 Objetos y ajustes

- Personajes · Grupos, 2D, humanos, animales
- Vehículos · Coches, autobuses, barcos, aviones, motos...
- Vegetación · Todos los tipos de vegetación
- Igualar propiedades
- Quixel Megascans
- Sketchfab
- Importar archivos glTF y glB

7 Caminos

- Personas caminando
- Vehículos en movimiento
- Bicicletas en movimiento
- Movimiento de cualquier objeto

8 Luces

- Colocación de luces
- PathTracer
- Ajustes

9 Geolocalización + clima

- Geolocalización
- Acotación
- Clima
- Luz solar
- Zonas de vegetación
- Océanos

10 Media - Exportaciones

- Crear imágenes fijas – Render
- Panoramas – 360° – VR
- Vídeos – Exportación de vídeo render
- Fases
- Presentador online – Twinmotion Presenter Cloud